

Программа соревнований Новогодние старты

«Снеговик - 2015»

1. «Знакомство с командами».

Инвентарь: 10 флажков, на каждом флажке написана буква.

Бег по прямой, взять один флажок, повесить (на нитку, которая натянута на стене в конце дистанции) так, чтобы читалось слово, которое соответствует названию команды и по прямой вернуться обратно, передать эстафету (касанием руки) другому игроку. Побеждает та команда, которая придет к финишу первая.

Штраф: 1 очко, если слово не читается;

1 очко, если упали флажки после финиша последнего игрока.

2. «Снежинки».

Инвентарь: 10 снежинок.

Оббежать фишки взять одну снежинку, которые находятся возле последней фишки и по прямой вернуться обратно. После финиширования последнего игрока вся команда поднимает снежинки в верх.

Штраф: 1 очко, если снежинок после финиша будет меньше, чем 10.

3. «В лес за елочкой».

Инвентарь: валенки – 2 пары, елочки – 2 шт.

Обуть валенки, оббежать фишки, вернуться по прямой, передать эстафету следующему игроку переобув валенки. Последний игрок забирает елочку с последней фишки и приносит в команду. Побеждает та команда, которая финиширует первой.

Штраф: 1 очко, если елочку забыли взять или уронили.

4. «Кочки».

Инвентарь: 4 обруча (по 2 на каждую команду)

Первый участник стартует с 2 обручами (обручи в руках), ложит по очереди их на пол и по очереди запрыгивает в них передвигаясь по дистанции прямо (с право на лево)вокруг фишки и обратно передав обручи следующему участнику.

Штраф: 1 очко, если участник не наступил в обруч .

5.«Слепи Снеговика».

*Инвентарь:*10 предметов одежды для Снеговика команды готовят заранее.

Снеговик (11 участник от класса) стоит возле определенной отметки напротив своей команды.

1 участник подбегает к Снеговику и одевает 1 рукавицу;

2 участник подбегает к Снеговику и одевает 2 рукавицу;

3 участник подбегает к Снеговику и одевает курточку;

4 участник подбегает к Снеговику и одевает «нос»;

5 участник подбегает к Снеговику и одевает шапку;

6 участник подбегает к Снеговику и одевает шарф;

7 участник подбегает к Снеговику и одевает 1 валенок;

8 участник подбегает к Снеговику и одевает 2 валенок;

9 участник подбегает к Снеговику и одевает эмблему команды;

10 участник подбегает к Снеговику и дает посох в руку.

При этом каждый участник после выполнения своего задания должен оббежать Снеговика, вернуться и передать эстафету следующему. Снеговик не должен поправлять одежду.

Штраф: 1 очко, если элемент одежды упадет или будет одет не правильно.

6. «Снежки».

*Инвентарь:*2 ведра, 2 обруча, 10 теннисных мячей.

Участники по очереди подбегают к обручу с мячами, берут 1 мяч и от обруча метают мяч в ведро, которое держит Снеговик. После броска участник должен оббежать фишку в конце дистанции и передать эстафету

следующему. Побеждает та команда. Которая забросит больше снежков в ведро.

Штраф: Если участник метает не с того места (подходит близко) - 1 очко.

7. «Эх, прокачу».

Инвентарь: Посох – 2 шт.

Снеговик стоит в указанном месте с посохом в руках.

1 участник оббегает вокруг Снеговика, возвращается, берет второго участника за руку и бегут, держась за руки к Снеговику. 1 остается возле Снеговика (в затылок), 2 бежит за 3 и так далее. Когда последний игрок прибежит к Снеговику, все берутся за руки и возвращаются на свое место. Побеждает та команда, которая финиширует первая (по последнему игроку).

Штраф: 1 очко, если «разорвались руки»